

Hawkmoon

Par Solaris

Emblème/Portrait

Nom :

Titre :

Lieu de Naissance :
Sexe : **Age :**
Description :

Caractéristiques

Force [] ____ (Modif. Dégâts)
 Constitution [] ____
 Taille [] DEP ____
 Intelligence [] x5 : Idée ____ %
 Pouvoir [] x5 : Chance ____ %
 Dextérité [] x5 : Dextérité ____ %
 Apparence [] x5 : Charisme ____ %

Compétences

<input type="checkbox"/> Amorcer Piège (05%)	____	<input type="checkbox"/> Navigation (15%)	____	Equitation (35%)	____
<input type="checkbox"/> Baratin (15%)	____	<input type="checkbox"/> Orientation (10%)	____	<input type="checkbox"/>	____
<input type="checkbox"/> Chercher (15%)	____	<input type="checkbox"/> Pister (10%)	____	<input type="checkbox"/>	____
<input type="checkbox"/> Crocheter (05%)	____	<input type="checkbox"/> Potions (0%)	____	<input type="checkbox"/>	____
<input type="checkbox"/> Déguisement (15%)	____	<input type="checkbox"/> Réparer/Concev. (DEX x4)	____	<input type="checkbox"/>	____
<input type="checkbox"/> Déplt. Silencieux (20%)	____	<input type="checkbox"/> Sagacité (15%)	____	<input type="checkbox"/>	____
<input type="checkbox"/> Dissimuler Objet (25%)	____	<input type="checkbox"/> Sauter (25%)	____	Langues (0%)	____
<input type="checkbox"/> Ecouter (25%)	____	<input type="checkbox"/> Scribe (0%)	____	<input type="checkbox"/> Maternelle (INT x5)	____
<input type="checkbox"/> Eloquence (05%)	____	<input type="checkbox"/> Se Cacher (20%)	____	<input type="checkbox"/>	____
<input type="checkbox"/> Esquive (DEX x2)	____	<input type="checkbox"/> Sentir/Goûter (15%)	____	<input type="checkbox"/>	____
<input type="checkbox"/> Europe (15%)	____	<input type="checkbox"/> Terra Incognita (0%)	____	<input type="checkbox"/>	____
<input type="checkbox"/> Evaluer (15%)	____	Arts & Artisanats (05%)	____	Piloter (05%)	____
<input type="checkbox"/> Grimper (40%)	____	<input type="checkbox"/>	____	<input type="checkbox"/>	____
<input type="checkbox"/> Hypnose (0%)	____	<input type="checkbox"/>	____	<input type="checkbox"/>	____
<input type="checkbox"/> Lancer (25%)	____	<input type="checkbox"/>	____	<input type="checkbox"/>	____
<input type="checkbox"/> Maîtrise Tech. (05%)	____	<input type="checkbox"/>	____	<input type="checkbox"/>	____
<input type="checkbox"/> Marchander (15%)	____	<input type="checkbox"/>	____	<input type="checkbox"/>	____
<input type="checkbox"/> Médecine Rudim. (30%)	____	<input type="checkbox"/>	____	<input type="checkbox"/>	____
<input type="checkbox"/> Million de Sphères (0%)	____	<input type="checkbox"/>	____	Autres Compétences	____
<input type="checkbox"/> Monde Ancien (0%)	____	<input type="checkbox"/>	____	<input type="checkbox"/>	____
<input type="checkbox"/> Monde Naturel (25%)	____	<input type="checkbox"/>	____	<input type="checkbox"/>	____
<input type="checkbox"/> Natation (25%)	____	<input type="checkbox"/>	____	<input type="checkbox"/>	____

Points de Vie

Mort -2 -1 0 +1 +2

Points de Magie

Inconscience à 0

Notes

Armes de jet & de tir	%	Dégâts	Portée	Att./round	PdS	PA	Autonomie	Notes

Armes de contact	%	Dégâts	Pts Structure	Longueur	Main	Notes

Monnaie

Gr. Or
 Or
 Argent
 Cuivre
 Fer

Armures	Absorption	% Affect.

Bouclier

Bouclier ____ % Dégâts ____ + Repousser
 P E G Pourcent. Initial ____ % PdS ____

